

SCHWENK-SCHEIBEN-ARMATUR

Die Type SK besteht aus einem gegossenen Gehäuse, einem metallischen Sitz und metallischer Scheibe. Voller Durchgang bei geöffnetem Zustand. Geeignet für hohe Schaltzyklen in schwierigen Anwendungen, wie z.B. bei Schmutzschleusen-Anwendungen,...

- Schmutzschleusen
- Schüttgut
- etc.

Technische Merkmale:

- Kurze Baulänge (leichte Konstruktion)
- Schwenkantrieb
- geschützter Schenkarm (um Ablagerungen zu vermeiden)
- Design-Druck 3 bar (gegen den Schwenkarm)
- Metallischer Sitz mit verbesserter Dichtigkeit



Nennweiten:

DN 125 und DN 200 (größere Nennweiten auf Anfrage)

Betriebsdruck:

Bis 3 bar

Standard Flanschanschluss:

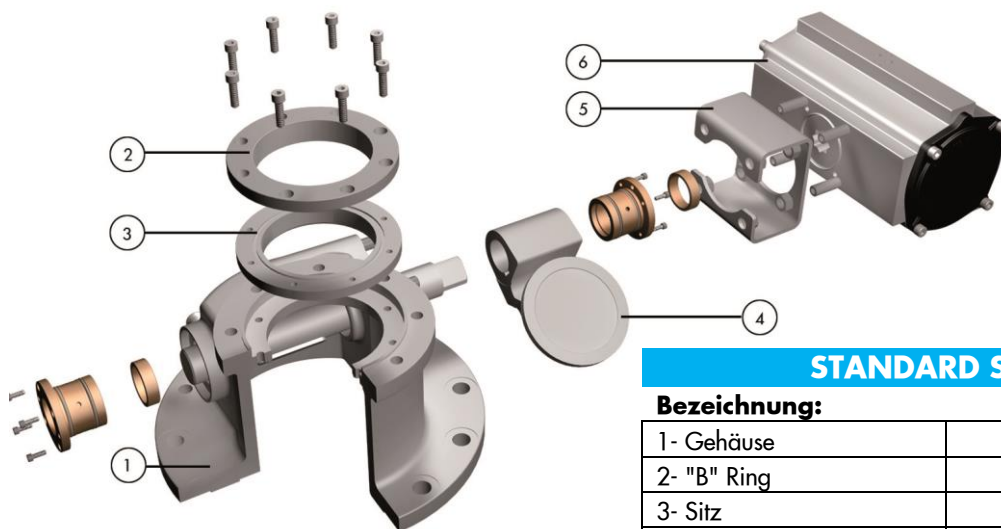
EN1092 PN 10

ANSI B16.5 (class 150)

Alle Armaturen werden vor dem Versand von der Abteilung für Qualitätssicherung bei ORBINOX geprüft.



Schmutzschleusen-Anwendung



STANDARD STÜCKLISTE

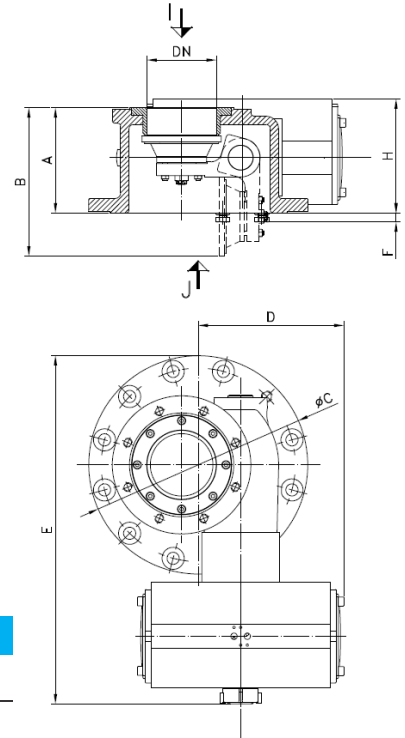
Bezeichnung:

Edelstahlausführung:

Bezeichnung:	Edelstahlausführung:
1- Gehäuse	1.4408 (CF8M)
2- "B" Ring	1.4408 (CF8M)
3- Sitz	1.4408 (CF8M)
4- Scheibe	1.4408 (CF8M)
5- Aufbaubügel	AISI 304 (1.4301)
6- Pneumatiktrieb	-

PNEUMATIKANTRIEB

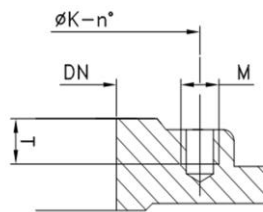
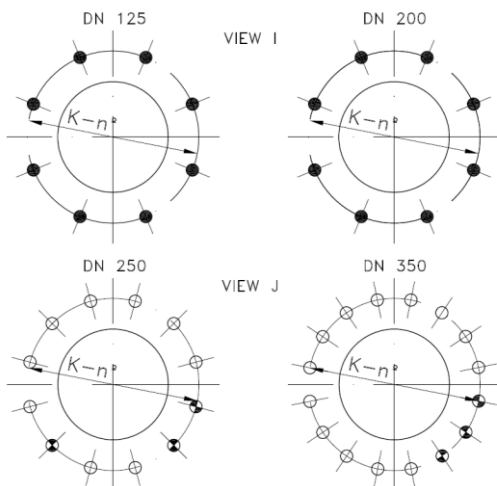
- Doppeltwirkender Schwenkantrieb
- Steuerluftdruck: 4-10 bar. Antriebsgröße ausgelegt für 5 bar Luftzufuhr.






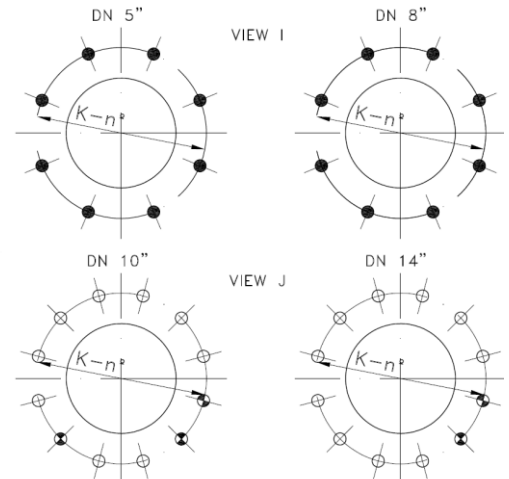
DN	A	B	Ø C	D	E	F	H	Gewicht (kg)	Anschluss
125	190	268	395	263	630	16	206	83	1/4"
200	228	360	505	360	835	15	280	163	1/4"




EN 1092-2 PN10




ANSI B16.5 , class 150



-  GEWINDESACKLÖCHER
-  GEWINDEBOHRUNGEN
-  AM GEHÄUSE VORBEIGEFÜHRTE SCHRAUBEN



DN	K	n°	M	T	  
Ansicht I					
125	210	8	M-16	18	8 - 0 - 0
200	295	8	M-20	18	8 - 0 - 0
Ansicht J					
250	350	12	M-20	24	0 - 3 - 9
350	460	16	M-20	30	0 - 3 - 13

DN	K	n°	M	T	  
Ansicht I					
5"	8 1/2"	8	3/4" UNC	18	8 - 0 - 0
8"	11 3/4"	8	3/4" UNC	18	8 - 0 - 0
Ansicht J					
10"	14 1/4"	12	7/8" UNC	24	0 - 3 - 9
14"	18 3/4"	12	1" UNC	30	0 - 2 - 10